

## **Wikiprint Book**

**Title: Metodología de Desarrollo de Software Libre (MDSL) Versión 2.0**

**Subject: Mayaguaray - redsocial/metodologia**

**Version: 5**

**Date: 28/06/24 16:33:29**

**Table of Contents**

|   |          |
|---|----------|
| <b>Metodología de Desarrollo de Software Libre (MDSL) Versión 2.0</b> | <b>3</b> |
| <b>Red Social del Estado Venezolano 2015</b>                          | <b>3</b> |
| Conceptualización   | 3        |
| Plantillas  | 3        |
| Flujograma  | 3        |
| Administracion  | 3        |
| Plantillas  | 3        |
| Flujograma  | 3        |
| Construcción  | 3        |
| Plantillas  | 3        |
| Flujograma  | 3        |
| Uso de macros para trazabilidad                                       | 4        |

## Metodología de Desarrollo de Software Libre (MDSL) Versión 2.0

### Red Social del Estado Venezolano 2015

#### Conceptualización

##### Plantillas

- [Análisis del Dominio](#) -- Enumeración e identificación de los procesos vinculados a la aplicación
- [Propuesta de Desarrollo](#) -- Propuesta de desarrollo de producto de software.

##### Flujograma

En este proceso se recopila y analiza información concerniente a los procesos que se requieren automatizar en una aplicación de software, con el objetivo de comprender el dominio de la aplicación a desarrollar, así como los problemas o necesidades de los usuarios en relación a dichos procesos, todo ello con la finalidad de plantear una propuesta de desarrollo de software acorde a las necesidades de los usuarios.

- [Recopilación de información](#)
- [Identificación de funcionalidades](#)
- [Elaboración de Propuesta](#)

#### Administración

##### Plantillas

- [Plan del proyecto](#) -- Plan del proyecto, fórmula para calcular el orden de implementación de las funcionalidades.
- [Estándares de desarrollo](#) -- Pautas generales a seguir en cada una de las fases del proyecto

##### Flujograma

En este proceso se realizan actividades de planificación, coordinación y seguimiento de las tareas del Equipo de Desarrollo, así como un conjunto de actividades orientadas a facilitar la práctica de desarrollo colaborativo de software y la apropiación de éste.

- [Plan de proyecto](#)
- [Plan por iteración](#)
- [Estándares](#)
- [Gestión del proyecto](#)
- [Publicación de información](#)

#### Construcción

##### Plantillas

- [Especificación de requerimientos](#) -- Documento de especificación de requerimientos (casos de uso).
- [Análisis y Diseño](#)-- Proceso de Análisis y Diseño, Arquitectura, Diagramas, etc.
- [Codificación](#) -- Flujograma para la codificación, enlaces para el código fuente.
- [Pruebas](#) -- Plan de Pruebas.
- [Liberación](#)-- Descargas, Manuales, otros materiales.

##### Flujograma

- [Especificación de requerimientos](#)
- [Análisis y Diseño](#)
- [Codificación](#)
- [Pruebas](#)
- [Liberación](#)

## Uso de macros para trazabilidad

Puede utilizar el macro **TracMetodologia** para mostrar la lista de diagramas definidos en cualquier página wiki. Este macro admite un parámetro (número de diagrama a mostrar). Por ejemplo, la especificación : **TracMetodologia(0)** muestra el primer diagrama (diagrama 0).

Los diagramas deben estar especificados en el lenguaje PlantUML, y debe contener el atributo **title** luego de la línea **@startuml**.